



# Baptiste Perraud

## Développeur Unity 3D

[www.baptiste-perraud.com](http://www.baptiste-perraud.com)  
[github.com/pyriceti](https://github.com/pyriceti)

« Nous avons beau être intelligents, encore faut-il qu'on sache faire preuve d'intelligence. »

— Gershom Scholem

## CONTACT

+33 6 25 13 67 96

Paris, France

pyriceti@pm.me

Permis B

PSC1

## LANGUES

Anglais Niveau C1  
TOEIC 2017 (960/990)  
Utilisation professionnelle

Espagnol Niveau B2  
Certification UTC  
Utilisation indépendante

Français Langue native

## COMPÉTENCES

Unity 3D  
gameplay, intégration, tools & optimisation

Dev Web  
Node.js, Angular, Next.js, MongoDB

UX design  
prototyping, wireframes

Design graphique  
Illustrator, InDesign, Photoshop

## LOISIRS

Dessin  
Jeux vidéo  
Piano

- Duo piano-chant sur scène de 2013 à 2016
- Formation classique pendant 10 ans (3e cycle)
- Professeur bénévole du club associatif Piano UT's de l'UTC de 2013 à 2017

## EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

2020 Enseignant Unity 3D (gameplay programming)

SAE Institute – Paris (6 mois)

Cours et TP donnés aux élèves en Games Programming, 2e année.

- Teaching
- C#, Advanced Unity 3D programming
- Gameplay Programming

2019 Développeur intégrateur Unity 3D

Upian – Paris (2 ans)

Développement & intégration Unity 3D pour la production du projet Unmaze.

- Gameplay
- Intégration
- Tools
- Optimisation

2018 Stagiaire ingénieur web full stack

Playbots – Paris (6 mois)

Conception & amélioration de la plateforme SaaS de création de bots et du plugin de bot embarqué.

- Frontend : Angular 5, Vue.js
- Backend : Node.js, RabbitMQ
- DB : MongoDB, Redis
- Autres : Google Storage, Stackdriver

2017 Développeur web backend PHP/SQL

ENM, mandaté par l'UTC – Paris & Compiègne (1 an)

Conception d'une base de données interactive pour la recherche d'articles de lois liés à la gestion des successions dans les pays signataires du Règlement.

- Stack : LAMP
- Autres : Scripts VB/VBA

2016 Stagiaire développeur web PHP/SQL

DreamCentury Entertainment – Paris (6 mois)

Refonte du site MadWin sur les modules de paramétrage du profil, d'amitiés numériques, du fil d'actualité & notifications et des murs sociaux.

- Frontend : HTML5, CSS3, JavaScript/jQuery
- Backend : Framework PHP7
- DB : Transact-SQL

# FORMATION

- 
- 2019 Mastère Spécialisé Interactive Digital Experiences  
GOBELINS, l'école de l'image & Cnam-Enjmin – Paris
  - 2018 Diplôme ingénieur généraliste – Génie informatique  
UTC (Université de Technologie de Compiègne) –  
Compiègne
  - 2017 Microprogramme de 2e cycle en sciences  
Université de Sherbrooke – Sherbrooke, Québec
  - 2016 Bachelor Humanités et Technologie  
UTC (Université de Technologie de Compiègne) –  
Compiègne